

Zajęcia komputerowe kl II SP

Temat: Uruchamiamy program Paint.

Zadania:

- Kształcenie umiejętności uruchomienia edytora grafiki Paint dwoma sposobami,
- Kształcenie umiejętności zamykania okna programu Paint,
- Rozwijanie umiejętności korzystania z poznanych narzędzi służących do rysowania w programie Paint: ołówek, gumka. Wypełnianie kolorem, oraz z palety kolorów,
- Kształcenie umiejętności sprawnego posługiwania się lewym przyciskiem myszy,
- Poznanie szkodliwych skutków zbyt długiej pracy lub zabawy przy komputerze,
- Poznanie różnych sposobów spędzania czasu wolnego na świeżym powietrzu, służących zdrowiu.

Oczekiwane efekty dydaktyczno-wychowawcze

Uczeń:

- Wie jak uruchomić edytor grafiki Paint dwoma sposobami,
- Potrafi włączyć program Paint i wykonać w nim rysunek na określony temat,
- Umie zamknąć okno programu Paint,
- Korzysta z palety kolorów oraz poznanych narzędzi przybornika,
- Samodzielnie posługuje się myszą,
- Wie jak długo można korzystać z komputera każdego dnia, żeby nie narażać własnego zdrowia,
- Zna szkodliwe skutki zbyt długiej pracy lub zabawy przy komputerze.

Środki dydaktyczne:

- Elementarz małego informatyka, płyta CD,
- Sprzęt komputerowy znajdujący się w pracowni

Zalecenia:

Na wszystkich stanowiskach komputerowych należy umieścić na pulpicie skrót do edytora grafiki Paint. W tym celu należy:

- Kliknąć lewym przyciskiem myszy w pole z napisem Start,
- Kolejno wskazać lewym przyciskiem myszy opcje Wszystkie programy/Akcesoria/Paint,
- Kliknąć prawym przyciskiem myszy w napis Paint,
- W oknie podręcznego Menu kliknąć lewym przyciskiem myszy kolejno w Wyślij do/Pulpit

Przebieg zajęć:

1. Zajęcie miejsc w pracowni, każdy uczeń przy jednym komputerze,
2. Rozmowa na temat spędzania czasu na świeżym powietrzu, oraz ubierania się stosownie do pogody,
3. Poznanie sposobów uruchamiania programu Paint, praca w podręczniku,
4. Włączenie komputerów. Wykonanie rysunku w edytorze grafiki Paint z wykorzystaniem narzędzi: Ołówek, Gumka, Wypełnianie kolorem, oraz Palety kolorów. Kolorują go według własnego uznania. Następnie zamykają okna programu Paint klikając w okienko X znajdujące się w prawym górnym rogu okna Paint,
5. Uruchomienie płyty CD, wykonanie ćwiczenia. Rozwijanie umiejętności posługiwania się myszą komputerową. Rozwijanie umiejętności kolorowania rysunku,
6. Zakończenie pracy z płytą CD. Wyjęcie płyty,

7. Wyłączenie komputerów, pożegnanie uczniów.





